

LE JEU DE L'OIE DE
Yuku
 et la fleur de l'Himalaya





LE JEU DE L'OIE DE

YUKU

et la fleur de l'Himalaya

JEU DE L'OIE GRANDEUR NATURE OU EN PLATEAU DE JEU

Les enfants doivent rapporter une fleur de l'Himalaya mais qui y arrivera le premier ?

Cette version simplifiée du jeu de l'oie utilise un seul dé sur un parcours de 17 cases et les enfants sont les pions. Le gagnant doit arriver exactement sur la case 17, sinon il recule dans le jeu et continue la partie. On peut aussi former des équipes de joueurs (duo ou trio) afin de créer une plus grande dynamique au jeu.

RÈGLES

Une fois l'ordre de démarrage des équipes défini, la première équipe lance le dé et va se placer sur la case correspondant au nombre de points marqués sur le dé, et ainsi de suite.

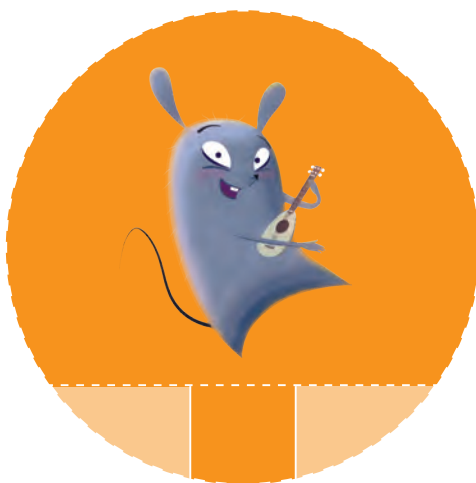
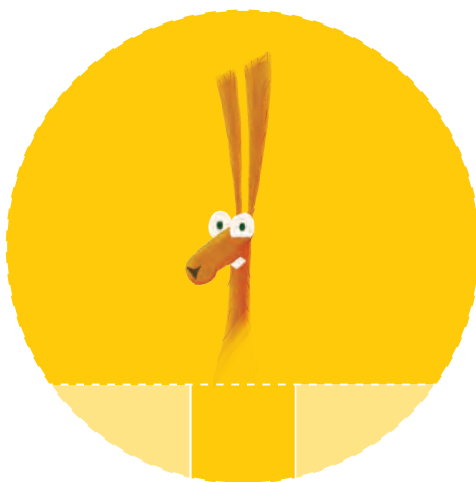
- Si on tombe sur une case ukulélé, on avance du même nombre de cases, comme l'oie dans le jeu original.
- Si l'épreuve sur les cases action est réussie, on avance de 2 cases ou on reste en place jusqu'au tour suivant (la réponse à la case action 2 est « le chat »).

D'autres consignes figurent sur certaines cases.

MATÉRIEL

- Imprimer les cases sur papier A4 ou A3 et les poser au sol avec du double face pour les maintenir en place. Les joueurs s'y déplacent de case en case... ou alors imprimer le plateau de jeu et utiliser les pions à découper.

- 1 dé



FABRIQUE TES PIONS

Découpe chaque cercle, puis découpe le long des lignes et plie sur les pointillés.
Ainsi tes personnages tiendront debout sur ton plateau !
La course peut commencer...

LE JEU DE L'OIE DE
YUKU
et la fleur de l'Himalaya

1

DÉPART

LE JEU DE L'OIE DE
Yuku
et la fleur de l'Himalaya



QUEL ANIMAL VEUT ATTRAPER
YUKU DANS LE CHÂTEAU ?



LE JEU DE L'OIE DE
Yuku
et la fleur de l'Himalaya

2

CASE ACTION

TU AS RETROUVÉ LE LIVRE DE CONTE
DE MAMIE. SAUTE À LA CASE

10

3

LE JEU DE L'OIE DE

 **YUKU** 
et la fleur de l'Himalaya

LE JEU DE L'OIE DE

Yuku

et la fleur de l'Himalaya



4

LE JEU DE L'OIE DE

Yuku

et la fleur de l'Himalaya

5
CASE UKULÉLÉ



LE JEU DE L'OIE DE

Yuku

et la fleur de l'Himalaya

LE TEMPS D'UNE DANSE
LAISSE PASSER 1 TOUR



6

7

**PERDU(E)
DANS LES SOUTERRAINS
DU CHÂTEAU**

LE JEU DE L'OIE DE

Yuku
et la fleur de l'Himalaya

**PASSE 2 TOURS OU
FAIS UN 6 POUR TE LIBÉRER**

8



CASE UKULÉLÉ



LE JEU DE L'OIE DE

 **Yuku** 
et la fleur de l'Himalaya

LE JEU DE L'OIE DE

Yuku

et la fleur de l'Himalaya



**COMME LE LAPIN,
FAIS QUELQUES PAS
DE DANSE EN CHANTANT**

9

CASE ACTION

LE JEU DE L'OIE DE

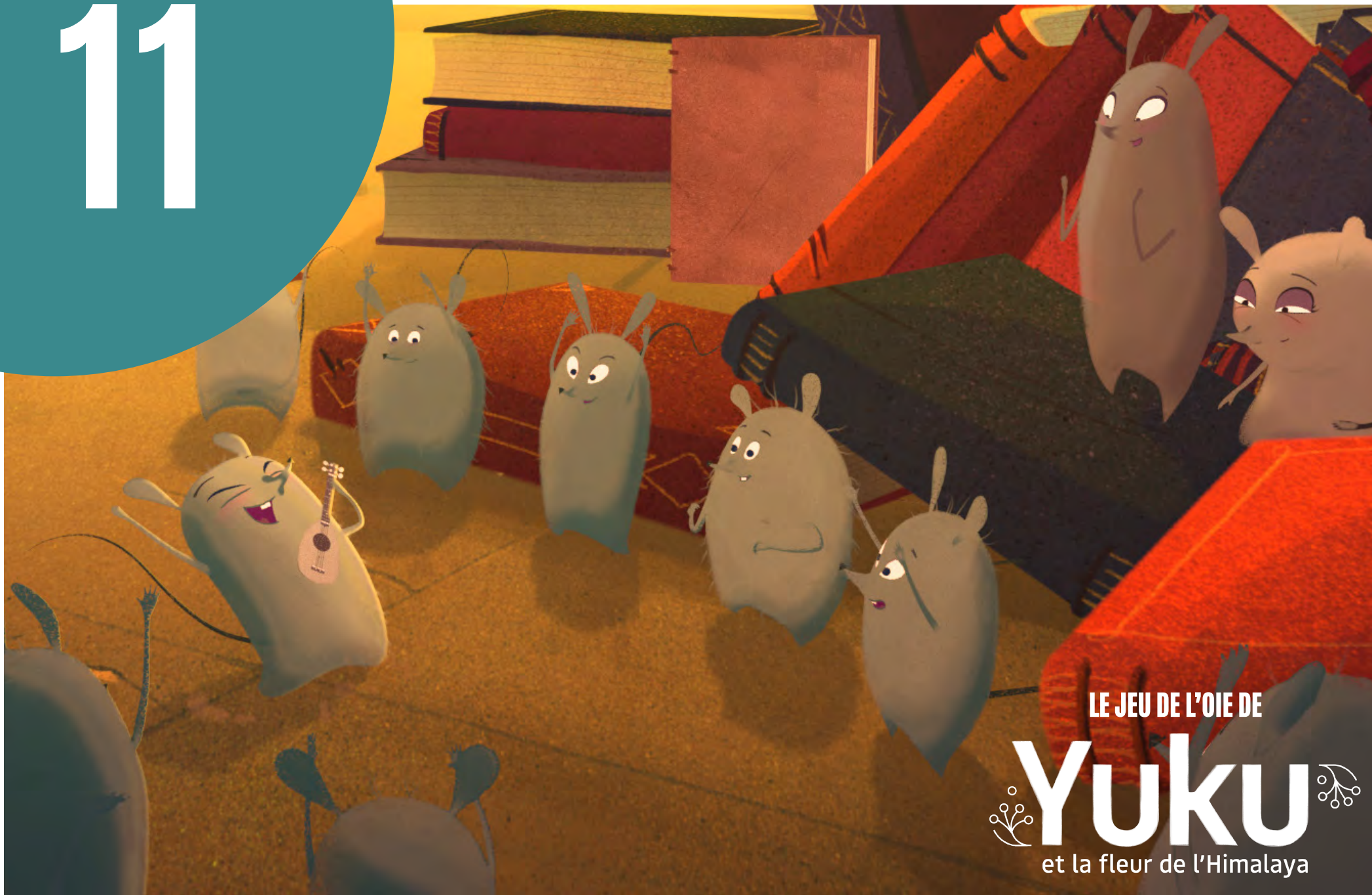
YUKU

et la fleur de l'Himalaya

10
CASE UKULÉLÉ



11



LE JEU DE L'OIE DE

YUKU

et la fleur de l'Himalaya

INVITÉ(E) À DINER
CHEZ L'ÉCUREUIL
PASSE 1 TOUR



LE JEU DE L'OIE DE

 **Yuku** 
et la fleur de l'Himalaya

12

13

LA RENARDE
TE MONTRE
LE BON CHEMIN
RELANCE LE DÉ



LE JEU DE L'OIE DE

Yuku

et la fleur de l'Himalaya

14

LE JEU DE L'OIE DE

 **Yuku** 

et la fleur de l'Himalaya

LE JEU DE L'OIE DE

Yuku

et la fleur de l'Himalaya

LE LOUP T'A ATTRAPÉ(E) !
RETOUR À LA CASE DÉPART



15

LA FLEUR QUI TE PARAÎT LOIN, EST TOUT PRÈS DE TOI !

16

LE JEU DE L'OIE DE
Yuku
et la fleur de l'Himalaya

LE JEU DE L'OIE DE

Yuku

et la fleur de l'Himalaya

17

GEBEKA
FILMS
A HIDECAPIE COMPANY

BRAVO!